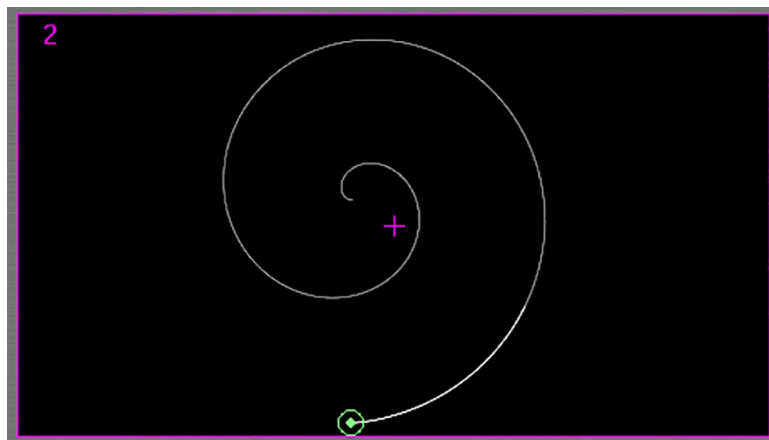


La fonction Flood Fill de m.objects

1. Créez un 'tracé' (une ligne) sous Photoshop
 1. Tracez votre ligne
 2. Mettre les règles en %
 3. Activez le **panneau Information** de Photoshop
 4. Mettre le curseur de souris sur le point de **départ de la ligne**
 5. Notez les **coordonnées X/Y** du point de départ de la ligne qui apparaissent dans le **panneau Information**
2. Enregistrez la ligne seule (fond transparent) au format **png**
3. Importez la ligne dans m.objects

La durée du fondu définis la durée de l'animation du tracé de la ligne par la fonction Flood Fill.

4. Sélectionnez et éditez l'image de la ligne
5. Cliquez sur **Sélection blending effect**
6. Choisissez **Flood Fill** dans la liste Type de transition
7. Réglez le **Niveau de flou** du tracé
8. Réglez le **Starting point horz** avec la coordonnée **X** notée précédemment sous Photoshop
9. Réglez le **Starting point vert** avec la coordonnée **Y** notée précédemment sous Photoshop
10. Vérifiez que le réglage X/Y déclenche bien l'animation



Le réglage X/Y déplace le point vert sur le début de la ligne, si l'animation ne se déclenche pas, modifiez légèrement les coordonnées X/Y

11. Désactivez **Animation accélération / décélération**
12. Réglez la durée du fondu pour régler la vitesse de l'animation

La fonction Flood Wave se règle de la même manière que la fonction Flood Fill, mais au lieu du tracé de la ligne, cette fonction déplace un point sur cette ligne. La dimension de ce point se règle avec le paramètre Niveau de flou. Vous pouvez combiner les 2 effets en dupliquant votre image et en mettant l'effet Flood Wave au-dessus de l'effet Flood Fill.